

AI 駕動零程式碼 3D 動畫：結合 MCP、Blender 與 Copilot

本工作坊將帶領學員進入由人工智慧驅動的 3D 內容創作的革新世界。學員將探索如何運用尖端工具，如 Model Context Protocol (MCP)、Blender 和 Copilot，設計並製作令人驚豔的 3D 模型與動畫——完全不需程式編碼或設計專業。透過實作活動，學員將學習如何簡化視覺化流程、製作高品質渲染圖像，並創建引人注目的 30 秒動畫，提升簡報與行銷策略。業界專家將分享採用 AI 駕動解決方案的實用見解，協助學員在快速演變的數位環境中保持領先。本課程專為企業領導者、行銷專業人士及創新者設計，幫助學員將先進 AI 技術融入工作，激發創意並強化競爭優勢。

課程編號	P0000184
日期及時間	2026年2月13日上午10時至下午1時 (時間表請參考網站)
地點	香港九龍達之路78號生產力大樓
語言	廣東話或國語
課程費用	港幣 880 / 人

講師簡介

盧東奇 Eric Lu

人工智能與數據科學研究員

盧先生擁有蒙納士大學經濟計量學與商業統計學學士及資訊科技碩士，專注於將學術預測理論轉化為具商業價值的AI解決方案，幫助企業創造盈利。他在生成式人工智能、人工智能代理 (Agentic AI)、視覺變換模型 (Vision Transformers) 領域擁有深厚經驗，並曾主導多個項目，包括安全離線AI集群、強化學習系統，以及應用於數碼娛樂、製造業及物流的創新技術。

盧先生的教學理念是將AI技術與商業策略結合，實現真正的盈利與市場競爭力。課程將帶領學員掌握 Blender x MCP，並學會如何將其應用於實際場景，創造可持續的商業價值。

課程大綱

時長	活動	描述
45分鐘	認識 MCP、Blender 與 Copilot	<ul style="list-style-type: none"> 了解 MCP 在 AI 驅動 3D 創作中的角色 介紹 Blender 與 Copilot 的零程式碼工作流程 掌握完整流程：從概念 → AI 提示 → 3D 模型 → 動畫
45分鐘	3D 模型生成的提示技巧	<ul style="list-style-type: none"> 如何撰寫有效提示，生成精準且具視覺吸引力的 3D 模型 控制風格、比例與細節的最佳實務 常見挑戰與解決方法
80分鐘	實體操作：建構模型、渲染與制作動畫	<ul style="list-style-type: none"> 使用 MCP 與 Copilot 建立專屬 3D 模型的逐步教學 在 Blender 中套用材質、燈光與渲染技巧 製作 30 秒動畫影片 導師即時支援與問題排解
10分鐘	總結	<ul style="list-style-type: none"> 如何在營銷活動中實際應用 3D 內容

適合對象

此工作坊非常適合非政府組織、中小企業、有志於企業或產品營銷的潛在員工、管理層專業人士、轉職者、企業行銷人員及創新者，協助快速製作高影響力的 3D 視覺內容，無需程式或設計技能。

報名方法

[點擊這裡了解更多詳情](#)

- 掃描QR code 於網上報名及付款。或
- 郵寄港幣支票連同報名表至九龍達之路78號生產力大樓5樓香港生產力促進局新型工業化部胡小姐收。請於支票背面及信封面註明報讀課程名稱及編號，支票請劃線抬頭並列寫「香港生產力促進局」。

