

「乘風啟航」 STEAM培訓課程

本課程設計讓同學透過製作和操控模型氣墊船,例如micro:bit編程技術來控制模型氣墊船的運作、學習到氣墊船的設計原理和製作過程,深入了解STEAM領域的知識和技能。

在實際操作中掌握無線電通訊和遙控技術,增進對科學知識的興趣和理解。



中一至中三學生



16 至 24 人 (4 人一組)



6 堂 x 1.5 小時(共 9 小時)



\$2,375/位 (費用不包括製作氣墊船的材料)



九龍達之路78號生產力大樓



廣東話輔以英文

完成此課程, 學生將能掌握:

- 1. 認識「micro:bit模型氣墊船比賽」的目標及規則
- 2. 認識比賽的官方標準材料包的各種部件



- 4. 運用micro:bit無線電通訊技術實現遙控功能
- 5. 認識與氣墊船相關的STEM知識
- 6. 認識多種模型氣墊船的設計及其特點
- 7. 透過立體繪圖平台設計及繪畫自訂部件的立體模型
- 8. 透過製作、測試、評鑑及改良模型氣墊船的過程,體驗工程設計循環

備註:

- 報讀由生產力局舉辦之「乘風啟航」STEAM培訓課程後,報名參加由Trumptech舉辦之「氣墊船比賽計劃」可享特別折扣優惠,詳情稍後公佈
- 參加者可因應個人需要自行購買模型氣墊船





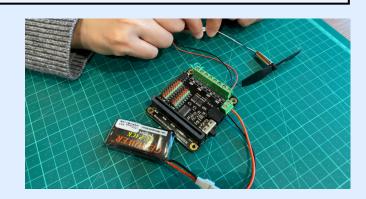




中學|課程大綱

主題		內容
課堂一	氣墊船簡介	1.認識甚麼是氣墊船
	學習 STEM 科普知識	1.認識氣墊船的主要系統及運作原理 2.透過活動認識與氣墊船設計相關的科學知識
	簡單模型氣墊船製作	1.理解製作簡單模型氣墊船的製作指引、材料及限制 2.設計及製作簡單模型氣墊船 3.理解簡單模型氣墊船各部分的功能
課堂二	micro:bit 基本編程	1.認識 micro:bit 方塊編程平台及基本操作 2.學習基本 micro:bit 編程 (變量、邏輯比較)
	micro:bit 馬達驅動擴展板及 空心杯馬達 (Driver Expansion Board and Micro Drone Motors)	1.認識 micro:bit 馬達驅動擴展板的基本結構 2.micro:bit 馬達驅動擴展板及接駁電子硬件使用 3.認識空心杯馬達及螺旋槳的使用 4.學習編寫程式控制空心杯馬達
	認識伺服馬達 (Servo Motors)	1.學習編寫程式控制伺服馬達
課堂三	micro:bit 無線電通訊	1.學習使用 micro:bit 無線通訊功能 2.認識 micro:bit 遊戲控制器及配合 micro:bit 使用的 方法
	遊戲控制器遙控編程	1.學習編寫程式以運用遊戲控制器進行遙控 2.學習編寫程式以運用遊戲控制器控制多組馬達 3.理解操控簡單模型氣墊船的程式
	簡單模型氣墊船測試	1.測試簡單模型氣墊船的操控















中學|課程大綱

主題		內容
課堂四	比賽項目簡介	1.認識比賽的各項挑戰項目
	模型氣墊船操控訓練	1.熟習模型氣墊船的操控 2.觀察及分析影響模型氣墊船表現的因素
課堂五	模型氣墊船製作材料	1.認識官方標準材料包所提供的材料及電子硬件
	不同模型氣墊船	1.透過分享及示範了解不同模型氣墊船的設計
	模型氣墊船設計指導 及分享	1.在導師的指導下,構思和設計參賽氣墊船的模型和程 式,以應付各挑戰項目
課堂六	立體繪圖平台	1.認識 Tinkercad 立體繪圖平台 2.學習立體繪圖的基本技巧,例如:繪製基本形狀、轉 換 視角、變形、覆合形狀等。
	模型氣墊船的 推進系統組件立體圖	1.繪畫簡單的推進系統組件的立體圖 2.設計自訂的推進系統組件立體圖









