



## 初級航空STEAM訓練課程

以航空的主題，STEAM學科的知識為主幹，並參考機師課程結構編製。透過基礎動手做的實驗及學習活動，讓學生掌握將STEAM知識與技巧，應用於學科及生活中。



適合初小以上學生



上堂人數  
10-20人



共8節  
每節1.5小時



廣東話輔以英文



九龍達之路78號  
生產力大樓1樓



專業模擬飛行器  
操作體驗



### 內容重點

- 了解航空業發展歷史
- 學習基礎空氣動力學
- 探討基礎導航知識及相關的基本地理知識
- 參考機師課程結構：
  - 空氣的動力  
Aerodynamics
  - 飛機的結構與系統  
Aircraft Structure
  - 飛行與導航  
Navigation



### 課程目標

- 讓學生從活動中認識基本的航空理論
- 啟發學生對學校STEAM相關學科知識的應用，從以轉化為更實用的知識
- 引起學生對STEAM的興趣，提升學習動機
- 透過航空認識專業及安全的工作態度



### 活動須知

- 參加學生修畢全期課程，並於評估合格後，可獲發課程證書
- 學生須自備文具以及電腦／平板電腦



# 初級航空STEAM訓練課程

## 課程大綱



章節	主題	內容
空氣動力學 (Aerodynamics)	1. 甚麼能夠飛翔?	<ul style="list-style-type: none"><li>飛行的種類及特性 – 鳥、熱汽球、直升機、飛機等</li></ul>
	2. 風怎樣令飛機飛行?	<ul style="list-style-type: none"><li>了解風的現象</li><li>學習風與飛行的關係</li></ul>
	3. 飛行怎樣滑翔呢?	<ul style="list-style-type: none"><li>空氣的特性與滑翔的原理</li><li>製作簡單的滑翔機學習飛機飛行的理論</li><li>以科學實驗形式滑翔機試驗</li></ul>
飛機結構與系統 (Aircraft System)	4. 飛機和鳥兒相似嗎?	<ul style="list-style-type: none"><li>鳥兒的結構</li><li>飛機的基本結構</li><li>機身、機翼、引擎、駕駛艙</li></ul>
	5. 甚麼時候開始有飛機呢?	<ul style="list-style-type: none"><li>飛行的歷史</li><li>時間線的運用</li></ul>
飛行導航 (Navigation)	6. 飛機會飛多高	<ul style="list-style-type: none"><li>山的高度</li><li>飛機的飛行高度</li></ul>
	7. 飛機去哪兒呢?	<ul style="list-style-type: none"><li>飛行的不同地點</li><li>飛行方向的指示</li></ul>
	8. 香港的地勢是怎樣的?	<ul style="list-style-type: none"><li>航空圖與不同的地標</li><li>香港的地理位置</li></ul>

